# Тест – план/ Test Plan

# «Ханойские башни»/ «Towers of Hanoii»

## Общая информация/ Summary Details

|  |  |
| --- | --- |
| **Информация о проекте/ Testing Summary** | |
| Название проекта/ Project Name | «Ханойские башни»/ «Towers of Hanoii» |
| Автор/ Author | Корниенко М.А. |
| Дата релиза/ Date | 28-05-2019 |
| Версия/ Version | V1.0 |
| Источник (ссылка)/ Source Documents | https://github.com/RemotePast/towers-of-hanoii |
| Комментарии/ Notes |  |

## Содержание тестов(сценариев) /Test Cases (Scenarios Summary)

|  |  |
| --- | --- |
| **Идентификатор**  **Test ID** | **Цель теста/Purpose of test** |
| Тест 1/Test Name 1 | Запуск игры |
| Тест 2Test Name 2 | Проверка работы кнопок меню и окна приложения |
| Тест 3/Test Name 3 | Просмотр правил игры |
| Тест 4/Test Name 4 | Прохождение игры |
| Тест 5/ Test Name 5 | Заход в игру после окончания (через меню) |

## Тест 1/Test Name 1

|  |  |
| --- | --- |
| **Среда тестирования /Environment** | ОС – любая версия Windows |
| **Предварительные действия**  **/Pre Requisites** | Скачать по ссылке выше папку for testing, распаковать архив в какую-то директорию (отдельной папкой). |
| **Комментарии**  **/Comments** |  |

| **Шаг**  **/Step No.** | **Действие (операция)**  **/Process (Actions)** | **Ожидаемый результат**  **/Expected Results** | **Результат**  **/Actual Results** | **Пройден**  **/не пройден/**  **не доступен\*** | **Комментарии /Notes** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Запуск игры | | | | | |
| **1** | Двойной клик мышью по файлу towers of hanoii.exe | Открывается окно приложения с начальным экраном, и затем – меню игры. |  |  |  |

## Тест 2/Test Name 2

|  |  |
| --- | --- |
| **Среда тестирования /Environment** | ОС – любая версия Windows |
| **Предварительные действия**  **/Pre Requisites** | Скачать по ссылке выше папку for testing, распаковать архив в какую-то директорию (отдельной папкой). |
| **Комментарии**  **/Comments** |  |

| **Шаг**  **/Step No.** | **Действие (операция)**  **/Process (Actions)** | **Ожидаемый результат**  **/Expected Results** | **Результат**  **/Actual Results** | **Пройден**  **/не пройден/**  **не доступен\*** | **Комментарии /Notes** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Проверка работы кнопок меню и окна приложения | | | | | |
| **1.** | Запустить приложение игры (повторять после каждого шага). | Откроется окно приложения, запустится начальный экран и затем откроется меню. |  |  |  |
| 2. | Нажать кнопку «Новая игра» | При наведении мыши кнопка поменяет свой цвет, после нажатия сразу откроется выбор количества дисков. |  |  |  |
| 3. | Нажать кнопку «Правила игры» | При наведении мыши кнопка поменяет свой цвет, после нажатия откроется раздел правил. |  |  |  |
| 4. | Нажать кнопку «Выход» | При наведении мыши кнопка поменяет свой цвет, после нажатия окно приложения тут же закроется. |  |  |  |
| 5. | Нажать на крестик в правом верхнем углу окна игры. | Приложение закроется. |  |  |  |

## \*Pass/Fail/Pending

## Тест 3/Test Name 3

|  |  |
| --- | --- |
| **Среда тестирования /Environment** | ОС – любая версия Windows |
| **Предварительные действия**  **/Pre Requisites** | Скачать по ссылке выше папку for testing, распаковать архив в какую-то директорию (отдельной папкой). |
| **Комментарии**  **/Comments** |  |

| **Шаг**  **/Step No.** | **Действие (операция)**  **/Process (Actions)** | **Ожидаемый результат**  **/Expected Results** | **Результат**  **/Actual Results** | **Пройден**  **/не пройден/**  **не доступен\*** | **Комментарии /Notes** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Просмотр правил игры | | | | | |
| **1.** | Запустить приложение игры. | Откроется окно приложения, запустится начальный экран и затем откроется меню. |  |  |  |
| 2. | Нажать на кнопку «Правила игры». | При наведении мыши кнопка поменяет свой цвет, после нажатия откроется раздел правил. |  |  |  |
| 3. | Нажать на кнопку «Дальше». | При наведении мыши кнопка поменяет свой цвет, после нажатия откроется следующая страница раздела. |  |  |  |
| 4 | Нажать на кнопку «Дальше». | При наведении мыши кнопка поменяет свой цвет, после нажатия откроется следующая страница раздела. |  |  |  |
| 5. | Нажать на кнопку «Вернуться в меню». | При наведении мыши кнопка поменяет свой цвет, после нажатия откроется меню игры. |  |  |  |
| 6. | Закрыть окно приложения. | Приложение закроется. |  |  |  |

## Тест 4/Test Name 4

|  |  |
| --- | --- |
| **Среда тестирования /Environment** | ОС – любая версия Windows |
| **Предварительные действия**  **/Pre Requisites** | Скачать по ссылке выше папку for testing, распаковать архив в какую-то директорию (отдельной папкой). |
| **Комментарии**  **/Comments** |  |

| **Шаг**  **/Step No.** | **Действие (операция)**  **/Process (Actions)** | **Ожидаемый результат**  **/Expected Results** | **Результат**  **/Actual Results** | **Пройден**  **/не пройден/**  **не доступен\*** | **Комментарии /Notes** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Прохождение игры | | | | | |
| **1.** | Запустить игру. | Откроется окно приложения, запустится начальный экран и затем откроется меню. |  |  |  |
| 2. | Нажать на кнопку «Новая игра». | При наведении мыши цвет кнопки изменится, откроется выбор количества дисков. |  |  |  |
| 3. | Выбрать желаемое количество дисков из предложенных вариантов. | При наведении мыши цвет кнопки изменится, откроется игровое окно (сама игра). |  |  |  |
| 4. | Передвинуть верхний диск на любой свободный стержень, нажав на кнопку внизу окна приложения. | При наведении мыши цвет кнопки поменяется на зеленый (ход возможен), после нажатия верхний диск переместится на стержень 2 или 3. |  |  |  |
| 5. | Нажать на кнопку в форме стрелки, расположенную вверху окна приложения по центру. | При наведении мыши цвет кнопки поменяется на зеленый (отмена хода возможна), после нажатия верхний диск вернется на стержень 1, кнопка при наведении будет подсвечиваться красным (больше 1 хода отменить нельзя) до следующего хода. |  |  |  |
| 6. | Нажимая на кнопки, расположенные в нижней части окна приложения, переставить диски на стержень номер 3. | С небольшой задержкой откроется экран успешного окончания игры с количеством перестановок (минимальных и сделанных). |  |  |  |
| 7. | Нажать кнопку «Вернуться в меню» | При наведении мыши цвет кнопки изменится, откроется меню игры. |  |  |  |
| 8. | Закрыть окно приложения. | Окно приложения закроется. |  |  |  |

## Тест 5/Test Name 5

|  |  |
| --- | --- |
| **Среда тестирования /Environment** | ОС – любая версия Windows |
| **Предварительные действия**  **/Pre Requisites** | Скачать по ссылке выше папку for testing, распаковать архив в какую-то директорию (отдельной папкой). |
| **Комментарии**  **/Comments** |  |

| **Шаг**  **/Step No.** | **Действие (операция)**  **/Process (Actions)** | **Ожидаемый результат**  **/Expected Results** | **Результат**  **/Actual Results** | **Пройден**  **/не пройден/**  **не доступен\*** | **Комментарии /Notes** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Заход в игру после окончания (через меню) | | | | | |
| **1.** | Запустить приложение. | Откроется окно приложения, запустится начальный экран и затем откроется меню. |  |  |  |
| 2. | Зайти в игру, переставить башню на третий стержень. | С небольшой задержкой откроется экран успешного окончания игры с количеством перестановок (минимальных и сделанных). |  |  |  |
| 3. | Нажать кнопку «Вернуться в меню». | При наведении мыши цвет кнопки изменится, откроется меню игры. |  |  |  |
| 4. | Нажать кнопку «Новая игра» | При наведении мыши цвет кнопки изменится, откроется выбор количества дисков. |  |  |  |
| 5. | Выбрать желаемое количество дисков. | При наведении мыши цвет кнопки изменится, откроется игровое окно (сама игра). |  |  |  |
| 6. | Закрыть окно приложения. | Окно приложения закроется. |  |  |  |